



EURO 2024

COLECCIÓN MINEROS DEL IMPERIO



En esta época del año, todas las miradas se dirigen a los estadios alemanes. Facciones de todo el mundo se enfrentan en un campeonato de fútbol. ¿Quién será el ganador y quién regresará a casa tras la fase de grupos? Una cosa es segura: ¡nos esperan emociones extraordinarias desde el primer pitido!

CAMBIOS EN LA PREPARACIÓN:

Prepara la partida como de costumbre, con estos cambios:

- Determina al azar 2 **I**, 3 **II**, 3 **III** y 3 **IV** para crear el **MAZO DEL Oponente** y barájalo (si prefieres que la partida sea más fácil, usa cartas de Niveles más bajos).
- Coloca 11 **II** boca abajo, siguiendo la disposición de la tabla roja. Son los **JUGADORES DEL Oponente**.



	DERECHA ↓	CENTRO DERECHA ↓	CENTRO ↓	CENTRO IZQUIER. ↓	IZQUIER. ↓
PORTERO →			II ①		
DEFENSAS →		II ⑧	II ⑨	II ⑦	II ②
MEDIO CAMPISTAS →	II ⑩		II ⑨	II ④	II ⑪
DELANTEROS →	II ⑤	II ⑥			

- Coloca 11 **I** boca abajo, siguiendo la disposición de la tabla azul. Son tus **JUGADORES**.



	↑ IZQUIER.	↑ CENTRO IZQUIER.	↑ CENTRO	↑ CENTRO DERECHA	↑ DERECHA
DELANTEROS →	I	I			
MEDIO CAMPISTAS →	I		I	I	I
DEFENSAS →		I	I	I	I
PORTERO →			I		

CAMBIOS EN LAS REGLAS:

- Usa 11 cartas de Evento para crear el mazo de Eventos.
- Tienes 11 cartas **I**. Cada una es un **JUGADOR** y su Nivel aumentará durante la partida, a medida que los Entrenes.
- Cada vez que obtengas **II**, en vez de coger fichas, puedes Entrenar a tus **JUGADORES**: intercambiar sus cartas por otras de Nivel superior. Entrenar de **I** a **II** cuesta 2 **II**, de **II** a **III** cuesta 3 **II** y de **III** a **IV** cuesta 4 **II**.
- Puedes Entrenar varios **JUGADORES** a la vez, pero los **II** que te sobren se pierden.
- No puedes mover las cartas de tus **JUGADORES**.
- Al final de cada ronda, roba 1 carta del **MAZO DEL Oponente** y colócala en la ubicación de los **JUGADORES DEL Oponente** siguiendo la tabla de la izquierda (en la primera ronda, en el espacio del **JUGADOR ①**, etc.).

CONDICIONES DE VICTORIA:

Durante la puntuación final, compara tus **JUGADORES** con los del **Oponente**:

- Tu Portero con sus Delanteros.
- Tus Defensas con sus Mediocampistas.
- Tus Mediocampistas con sus Defensas.
- Tus Delanteros con su Portero.
- Tu Banda Izquierda con su Banda Derecha.
- Tus Interiores Izquierdos con sus Interiores Derechos.
- Tus jugadores Centrales con sus jugadores Centrales.
- Tus Interiores Derechos con sus Interiores Izquierdos.
- Tu Banda Derecha con su Banda Izquierda.

Por cada sección, quien tenga más Niveles en total entre todas sus cartas marca 1 Gol. En caso de empate, nadie marca Gol. Si obtienes más Goles en total que tu **Oponente**, ¡tú ganas! De lo contrario, pierdes.

Si ganas, dependiendo de la cantidad de Goles que hayas marcado con respecto a tu **Oponente**, este es tu resultado:

Goles de ventaja	Resultado
1-2	No clasificado
3-4	Cuartos de final
5-6	Semifinal
7-8	Final

Nota: En este modo de juego, las **II** no otorgan ningún beneficio.

