

CLOUDSPIRE - FE DE ERRATAS

CAZA AÉREO (UNIDAD DE LOS LEGATARIOS)

Talento de la cara Ascendida: **Asalto** -> **Transporte**

CUERDA PARA TRAMPAS (CARTA DE RELIQUIA)

Ese Héroe no puede atacar ni moverse en su siguiente turno ->

Ese Héroe no puede atacar **en el turno actual** ni moverse en su siguiente turno

TALENTO “ESTAFA” EN HOJAS DE REFERENCIA

Cuando esta Unidad ataca o contraataca a Unidades de Facción, no inflige daño y en su lugar la Facción atacada pierde tanta Energía como daño hubiera sufrido ->

Cuando esta Unidad ataca o contraataca a Unidades de Facción, no inflige daño **y en su lugar roba a la Facción atacada** tanta Energía como daño hubiera sufrido

TALENTO CONEXIÓN DEL CAPITEL “REFRACTOR” EN HOJAS DE REFERENCIA

Aumenta en 1 la capacidad de Mejora de este Capitel por cada Capitel con el talento Conexión en juego hasta una capacidad total de 5 ->

Aumenta en 1 la capacidad de Mejora de este Capitel **por cada otro Capitel** con el talento Conexión en juego hasta una capacidad total de 5.

CAPITEL “PUESTO DE EXCAVACIÓN” EN HOJAS DE REFERENCIA

3 de Mejora de Fortificación y 0 de Recompensa de Energía ->

1 de Mejora de Fortificación y 3 de Recompensa de Energía

ESCENARIOS DEL MODO SOLITARIO PÁG. 88 “CONDICIONES DE DERROTA”

Las Ruinas de la casilla B son destruidas -> El Refractor de la casilla B es destruido

MEJORA DE LA FORTALEZA “POLIZONES” EN HOJA DE REFERENCIA DE LA FURIA DEL CONFÍN

Reduce en 1 el coste de Energía para devolver Marineros derrotados al Cuartel a través del talento Presión de grupo ->

Reduce a 1 el coste de Energía para devolver Marineros derrotados al Cuartel a través del talento Presión de grupo

TALENTO “TONIFICACIÓN” DEL MARINERO EN LA HOJA DE REFERENCIA DE LA FURIA DEL CONFÍN

Si esta Unidad es derrotada, puedes ascender 1 Secuaz aliado activo la Unidad recién revelada que esté agrupada bajo esta ficha ->

Si esta Unidad es derrotada, puedes ascender 1 Secuaz aliado activo **o bien** la Unidad recién revelada que esté agrupada bajo esta ficha