



PROYECTO Arrecife



MISIONES ADICIONALES PROMOCIONALES

ESTO ES UN PRODUCTO PROMOCIONAL. REQUIERE EL JUEGO BASE «PROYECTO ARRECIFE».

COMPONENTES



5 CARTAS DE MISIÓN

CAMBIOS DE PREPARACIÓN

Antes de la preparación, añade las cartas de Misión adicionales a las cartas del juego base.

CAMBIOS DE REGLAS

Las nuevas cartas Misión se consideran semi-comodines; es decir, a efectos de reunir un conjunto, cada carta cuenta como 1 de los 2 palos indicados a tu elección.

EFFECTOS DE LAS MISIONES

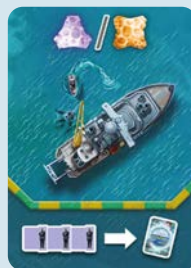


Si tienes al menos 2 conjuntos de cartas de Misión jugadas, avanza 1 casilla con tu marcador de Científico en el medidor de Investigación.

EFFECTOS DE LAS MISIONES



Si has completado la fila roja (superior), avanza 1 casilla con tu marcador de Buceador en el medidor de Lecho marino.



Si has completado la fila morada (central), obtén 1 carta de Misión del despliegue (a la que tengas acceso)



Si has completado la fila verde (inferior), obtén 1 recurso de cada tipo.



Si tienes 0 Bolas de arrecife en tu Bodega de despliegue, obtén la Bola de arrecife más abajo (cógela de tu medidor de recurso en el que tengas más y muévela a tu Bodega de despliegue). En caso de empate, puedes elegir el medidor.