
Teotihuacán: Ciudad de Dioses

Preguntas frecuentes y erratas

Última actualización: 17 de octubre de 2018 – Manual de referencia, 1ª impresión
Traducción: Jaime Devesa “Almilcar”

Aclaraciones sobre losetas de Descubrimiento



Evalúa todos los aspectos de la acción principal como si tuvieras un trabajador adicional sobre el tablero de acción en cuestión (consulta más abajo "¿Cómo funcionan los trabajadores virtuales?")



Al usarlo, muévete directamente a la localización deseada, como si fuera un túnel. Puedes volver al mismo tablero de acción desde el que viniste.



Usa esta tecnología una sola vez para pagar cualquier cantidad de cacao requerido en cualquier situación. Si se usa durante un **Eclipse**, cubrirá todos los gastos de salario de todos tus trabajadores.

Ejemplo: acción de Adoración en el tablero de acción del **Palacio** (1): desbloquea un trabajador de otro jugador (1 de cacao), paga para poder elegir ambas opciones (1 de cacao), activa la loseta de realeza gastando 5 de cacao para obtener 5 de madera y 5 de piedra (5 de cacao) y reclama la máscara más rara de la casilla de adoración (2 de cacao y 1 de oro). Es decir, son 4 pagos diferentes y esta loseta puede ser usada para pagar el coste en cacao de 1 de ellos.

Tecnologías

P: ¿Cuándo se activan los beneficios de una tecnología?

R: Cada tecnología se activa **como máximo una vez durante tu turno**. La mayoría de las tecnologías se activan tras realizar la acción principal en el tablero (o tableros) impresos en cada loseta de tecnología. **Ninguna tecnología se activa en el turno en el que fue obtenida.**

P: Exactamente, ¿en qué momento se activa la loseta de tecnología nº 1?

R: Se activa si mueves **activamente** uno o más de tus trabajadores al (o *a través del*) tablero de acción del **Palacio** (1). Nunca se activará si, como consecuencia del juego, uno de tus trabajadores se mueve (como por ejemplo por una **Ascensión**).

P: ¿Puedo elegir qué recurso puedo coger gracias a la loseta de tecnología nº 5?

R: No. Esta tecnología otorga un recurso del tipo que se corresponda con la loseta de acción que estás activando. Al realizar la acción principal en el tablero de acción del **Bosque** (2), obtendrás 1 madera; al realizar la acción principal de la **Cantera de Piedra** (3), obtendrás 1 piedra, y así sucesivamente.

P: Si solo recibo 1 de cacao o 1 punto de victoria del Bosque, de la Cantera de Piedra o del Yacimiento de Oro, ¿puedo recibir también los beneficios de las losetas de tecnología nº 5 o nº 7?

R: Sí, puedes recibir los beneficios de estas losetas.

P: Los beneficios de determinadas tecnologías, ¿se aplican varias veces al colocar más de una loseta en la pirámide?

R: No, *cada tecnología se activa como máximo una vez durante tu turno*. En el caso de la loseta de tecnología nº 15, el descuento puede aplicarse al coste de cualquier loseta añadida durante el turno. Las losetas de tecnología nº 11 y nº 17 se activan una vez que hayas finalizado la colocación de losetas en la pirámide, y los beneficios asociados se resuelven con cada colocación de loseta.

Cuestiones generales

P: ¿Cómo funcionan los trabajadores "virtuales"?

R: Determinados efectos (como una loseta de descubrimiento o de tecnología) puede indicarte que resuelvas una acción "*como si tuvieras un trabajador adicional*". Es posible que múltiples efectos se apliquen a una sola acción, tal como el empleo simultáneo de dos losetas de descubrimiento o el efecto conjunto de una loseta de tecnología con una loseta de descubrimiento (ver en la siguiente página "*¿En qué orden se deben resolver efectos múltiples simultáneos?*").

- Siempre debes tener al menos un trabajador real desbloqueado (un dado) en el tablero de acción.
- Determina el número total de trabajadores (reales y virtuales) que tienes en esa localización y evalúa todos los aspectos de la acción principal de forma consecuente. **Recuerda: el número total de trabajadores nunca puede ser mayor a 3.**
- Todas las mejoras deben aplicarse al trabajador real en el dado físico.
 - Aunque es algo muy improbable, la siguiente situación podría ocurrir:
 - Mueves un trabajador de valor 5 al tablero de acción de la **Construcción** (8).
 - Usas dos losetas de descubrimiento idénticas (cada una te permite tratar la acción como si tuvieras un trabajador virtual presente).
 - Tras resolver la acción principal, ganas 2 mejoras.
 - Estas dos mejoras deben ser aplicadas al trabajador real y tu único trabajador tiene un valor de 5, por lo que:
 - La primera mejora provoca la **Ascensión** del trabajador.
 - La segunda no es posible aplicarla y es omitida, ya que no hay trabajador real en el tablero de acción.

P: ¿En qué orden se deben resolver múltiples efectos simultáneos?

R: Realmente solo hay dos casos en los que puede ocurrir que haya múltiples efectos simultáneos.

- Al llevar a cabo la acción principal en el tablero de acción de **Decoración** (7), es posible ganar 2 avances en templos exactamente en el mismo momento. Cuando esto ocurra, resuelve completamente todos los efectos del avance de un templo antes de resolver el del segundo. Puedes elegir libremente cuál de los dos avances resolver en primer lugar.
- En el caso de efectos simultáneos de dos o más losetas de descubrimiento o losetas de tecnologías (en cualquier combinación), acumula los beneficios obtenidos y resuelve el efecto combinado (el manual de reglas hace mención específica a la combinación de los efectos de las losetas de descubrimiento del túnel y el movimiento doble).

Ejemplos en los que es posible que dos efectos ocurran de forma simultánea:

- Obtienes una mejora y el beneficio de una tecnología relacionada con la acción principal llevada a cabo:
 - Se resuelve primero la mejora, ya que en realidad es el paso final de la propia acción principal, mientras que el beneficio de la tecnología solo se aplica una vez se ha resuelto completamente la acción principal.
- Dos o más trabajadores ascienden a la vez:
 - Resuelve por completo todos los efectos de una **Ascensión** antes de resolver la siguiente.

P: ¿Qué recursos necesito tener antes de realizar una acción? ¿Puedo usar el beneficio de un efecto para pagar el coste de otro efecto que ocurra simultáneamente?

R: Tras mover a tu trabajador, siempre tienes que declarar que acción vas a realizar y primero debes pagar el coste de cacao asociado. No importa si estás activando una casilla de adoración o la acción principal: siempre debes disponer del cacao necesario.

Si activas una casilla de adoración con un símbolo de templo:

- 0 de cacao si solo avanzas en la tabla del templo **O** reclamas la loseta de descubrimiento.
- 1 de cacao si decides realizar ambas opciones.
- +1 de cacao si primero estás desbloqueando el trabajador de otro jugador.

Si activas una loseta de realeza en el tablero de acción del **Palacio** (1):

- 0 de cacao si solo realizas la acción que otorga la loseta de realeza.
- 1 de cacao si también reclamas la loseta de descubrimiento.
- +1 de cacao si primero estás desbloqueando el trabajador de otro jugador.

Si realizas la acción principal:

- 1 de cacao por cada color de trabajador presente en el área general antes de que tu trabajador se moviera hasta ahí.

¡Estos costes de cacao deben ser pagados primero!

Adicionalmente, si estás realizando una acción principal que requiere gastar recursos (desarrollar una tecnología, construir casas, añadir decoración a la pirámide, o añadir losetas a la pirámide; en los tableros de acción 5, 6, 7 y 8 respectivamente), debes también disponer de suficientes recursos en tu poder para poder llevar a cabo la acción en cuestión. En el caso del tablero de acción de **Construcción** (8), esto conlleva que debes disponer de suficientes recursos para poder construir al menos una loseta en la pirámide.

Ningún recurso obtenido como consecuencia directa de la realización de la acción puede ser usado para pagar los costes indicados anteriormente.

Sin embargo, los recursos adquiridos en uno de los pasos de la acción sí que pueden ser empleados para pagar los costes requeridos **para continuar con la acción** propiamente dicha.

Ejemplo 1: durante tu turno, tan solo tienes 1 de cacao, sin más recursos. Mueves un trabajador a la casilla de adoración del tablero de acción del Yacimiento de Oro (4). La loseta de descubrimiento presente en la casilla de adoración cuesta 1 de madera, que no tienes. Decides pagar 1 de cacao para elegir ambas opciones de la casilla de adoración. Decides resolver en primer lugar el avance en el templo y mueves tu marcador 1 nivel en el templo azul, que te proporciona un recurso a tu elección. Decides coger 1 de madera. Después, decides reclamar la loseta de descubrimiento, usando la madera que acabas de recibir para pagar su coste.

Ejemplo 2: Acabas de mover un segundo trabajador al tablero de acción de **Construcción** (8), donde vas a intentar añadir losetas a la pirámide. Tras pagar el coste de cacao necesario, te das cuenta que solo tienes 3 de piedra en tu poder. Decides pagar 2 de piedra para añadir una loseta en el nivel inferior de la pirámide y consigues hacer coincidir un símbolo rojo durante la acción. Tras anotarte los puntos de victoria correspondientes por esta colocación, avanzas tu marcador 1 nivel en el templo rojo. Este marcador acaba de alcanzar un nivel principal en el templo, lo que te permite reclamar una de las losetas de descubrimiento disponibles. Decides coger una loseta que te otorga un avance en el templo azul. Luego, mueves tu marcador 1 nivel en la tabla de la pirámide. Solo tienes 1 de piedra, pero sigues pudiendo colocar una loseta adicional en la pirámide, por lo que activas ahora la loseta de descubrimiento que acabas de reclamar, avanzando tu marcador 1 nivel en el templo azul, lo que te permite conseguir un recurso a tu elección. Decides coger 1 de piedra. Ya que ahora sí tienes suficiente material para continuar con la acción, puedes añadir una segunda loseta a la pirámide en el nivel inferior, obteniendo los puntos de victoria correspondientes y con posibles beneficios adicionales, como nuevos avances en los templos.

¡Se recomienda realizar este tipo de combinaciones!

P: ¿Cuál es el orden correcto al añadir múltiples losetas a la pirámide?

R: Elige una de las losetas de pirámide disponibles y colócala, pagando inmediatamente la cantidad apropiada de recursos según el nivel de la pirámide en el que se coloque la loseta. Anota los puntos de victoria correspondientes basados de nuevo en el nivel de la pirámide donde se colocó la loseta, más 1 punto de victoria adicional por cada símbolo coincidente cubierto. Si obtienes 1 punto de victoria por un símbolo de color azul, rojo o verde, avanza de forma inmediata en la tabla del templo correspondiente y obtén las recompensas descritas. Después, avanza tu marcador 1 nivel en la tabla de la pirámide.

Resuelve de forma completa todos los efectos descritos en el párrafo anterior antes de añadir otras losetas.

Es posible que tengas dos o más trabajadores en el tablero de acción de la **Construcción** (8), pero solo recursos para añadir 1 loseta a la pirámide. Durante el proceso, puede ocurrir que con esta primera colocación ganes suficientes recursos de templos o losetas de descubrimiento que te permitan colocar losetas adicionales. De nuevo, este tipo de combinaciones son altamente recomendables.

Erratas

Página 16, ejemplo de la columna izquierda. El texto correcto es:

“El jugador azul está colocando la loseta mostrada sobre la Pirámide, rotándola para obtener el máximo beneficio posible. Colocar esta loseta tiene un coste de 2 de piedra y 1 de madera, ya que la nueva loseta de pirámide está siendo situada en el segundo nivel, y le otorga $3+3 = 6$ puntos de victoria. 3 puntos de victoria por colocarla en el segundo nivel y 3 por la coincidencia de símbolos de la loseta que está cubriendo. Además, el jugador avanza un nivel en el templo azul ya que uno de los símbolos que le otorga 1 punto de victoria es azul.”

Página 16, Ascensión:

La recompensa “*Obtén 6 de cacao*” debería decir “*Obtén 5 de cacao*”, tal y como está impreso en el tablero de juego.

(Fuente: <https://boardgamegeek.com/thread/2053765/5-cocoa-or-6-cocoa-rewards-ascension-wheel>)